

Projekt Bezpečnosť v IP sieťach	Čas	Vedúci: Prezentujúci	Témy diplomových prác
Bezpečnosť 1 - Architektúra bezpečnosti	8:00 - 8:30	Drozdová: Balík, Beleščák, Hanzely	Administračný systém CC OpenStack
Bezpečnosť 2 - Infraštruktúra a technológie získavania dát	8:30 - 8:40	Moravčík: Novotný	Softvérovo definované siete v prostredí Cloud Computingu
Bezpečnosť 2 - Infraštruktúra a technológie získavania dát	8:40 - 9:40	Uramová: Křížo, Mokoš, Fellnerová, Seeman Segeč: Dvorský, Janták	1. Príspevok k systematickému zabezpečeniu IaaS cloudu na katedre KIS 2. Efektívna archivácia existujúcich datasetov (offline) a reálnej sieťovej prevádzky (online) s označením útokov 3. Ako generovať legitímnu prevádzku do IDS datasetu? 4. Metodika pre efektívne monitorovanie a detekciu anomálií v sieťovej prevádzke na FRI 5. Jednoduchý systém pre automatizovaný bezpečnostný audit sietí 6. Systém riešenia ochrany web serverov pomocou WAF (Web Application Firewall)
Prestávka	9:40 - 9:50		
Bezpečnosť 3 - Detekcia útokov analýzou toku sieťovej prevádzky	9:50 - 10:30	Smieško: Bitarovský Klím: Ročiaková Škvarek: Čellár Šuch: Pekárová	1. Jednparametrické metódy detekcie DDoS útokov 2. Klasifikácia separabilných úsekov reči 3. Nehomogénna metóda k najbližším susedov 4. Testovanie softvéru
Bezpečnosť 4 - Implementácia metód detekcie útokov v reálnom čase v FPGA	10:30 - 10:50	Mikuš/Hrabovský: Chovancová Ivaniga: Kureková	1. Aritmetické funkcie v FPGA obvodoch 2. Návrh simulačného modelu pro monitoring vysokorychlostních optických sítí
Ďalšie projekty			
Systém virtuál. sieťového laboratória. Multimed. komunik. platformy nad SIP. SD-WAN.	10:50 - 11:30	Segeč: Kohutiar, Kyjak, Mitka, Zuzčák	1. ViRov3 - online nástroj pre podporu vyučovania 2. Pokročilé technológie poskytovateľov sietí vo výučbe programu ASI 3. Riešenie systému VoIP PBX pre potreby KIS 4. Software-Defined Wide Area Networking - analýza
Rýchle zotavenie siete	11:30 - 12:00	Papán: Čižmárik, Kubala, Ročiak	1. Rýchle zotavenie siete 2. Rýchla detekcia výpadku linku pre rýchle zotavenie siete 3. Implementácia protokolu BIER-TE v simulátore OMNeT++