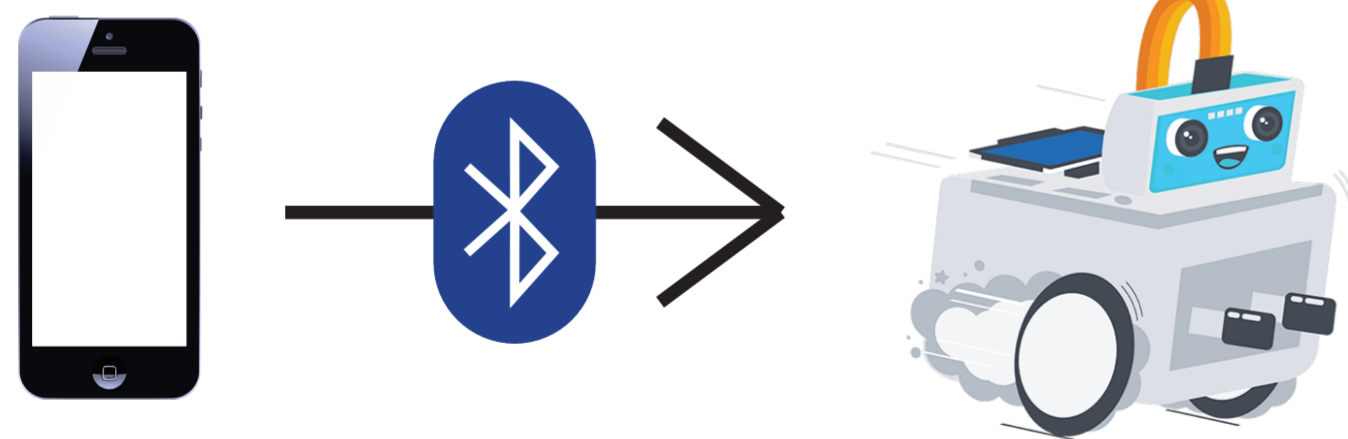


# Programovanie hravou formou

**Cieľom projektu je vývoj systémov, ktoré umožnia oboznámiť sa s programovaním hravým spôsobom.**

Výsledné systémy budú určené predovšetkým pre žiakov základných a stredných škôl:

**1. Robotický systém** schopný riešiť rôzne úlohy pomocou vhodného programu. (pohyb, signalizácia, reakcia na okolité prostredie ...)



**2. Grafické programovacie prostredie** založené na Google knižnici **Blockly** v Android aplikácií:

- výstavba programu pre robota spájaním kustomizovateľných blokov inštrukcií
- posielanie inštrukcií programu robotovi pomocou zariadenia Bluetooth
- implementácia blokov špecifických pre funkcie robota
- dizajn symboliky blokov pre rôzne skupiny užívateľov (vek, programovacie skúsenosti, jazyk...)

