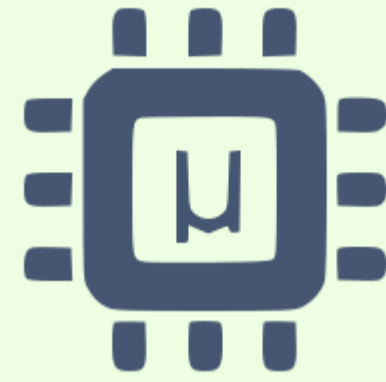


3D TLAČ - InMoov Projekt

Žilinská univerzita v Žiline

Fakulta riadenia a informatiky

Katedra technickej kybernetiky



Ciele projektu:

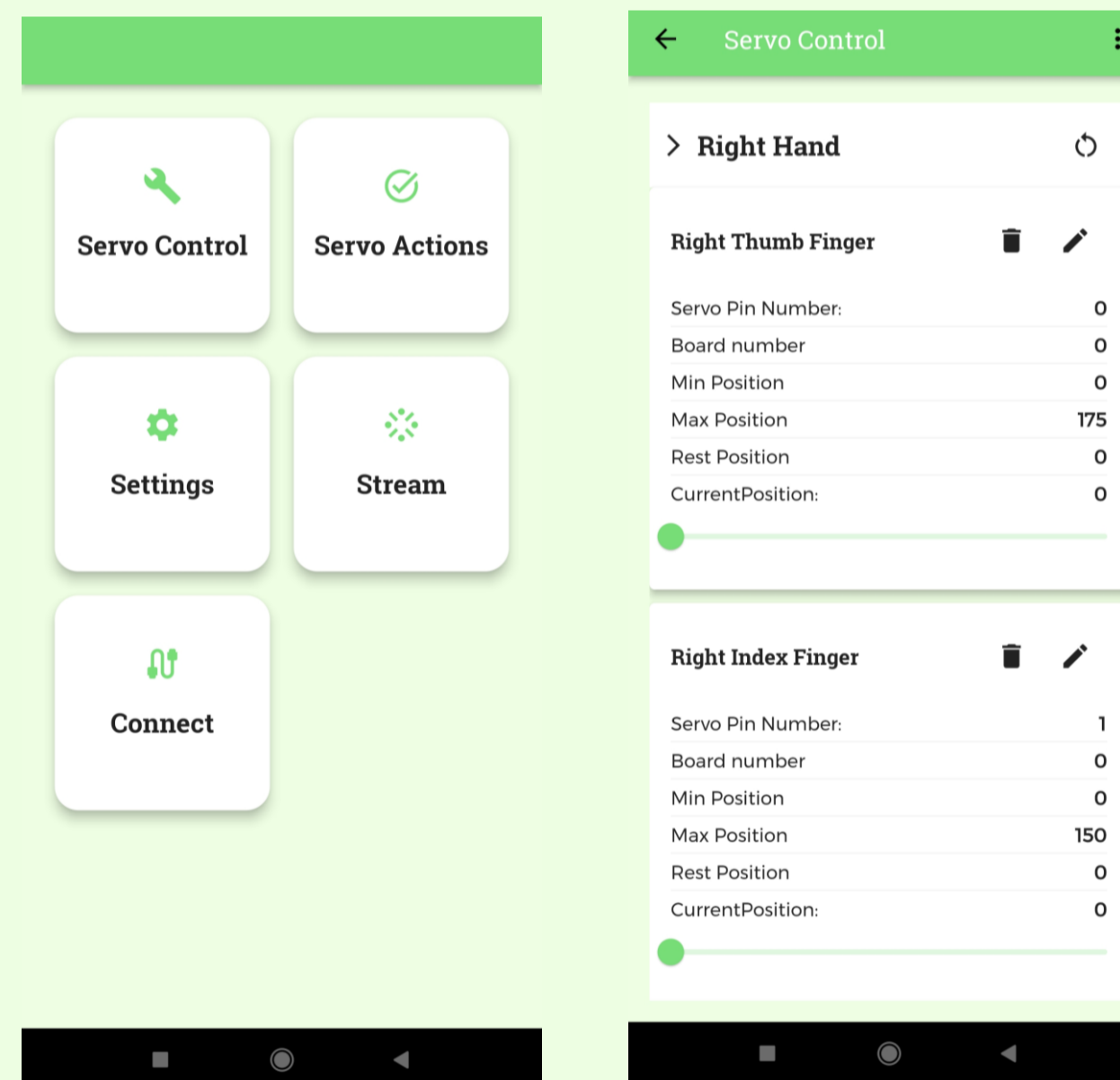
- Dokončenie technického vybavenia InMoov robota
- Návrh a realizácia programového riešenia ovládania robota

Doplňkový cieľ:

- Návrh a technická realizácia ovládania robota pomocou ľudského tela

Realizácia:

- Nahradenie pôvodnej ovládacej jednotky Arduino MEGA vývojovou doskou s modulom ESP32-WROOM
- Návrh mobilnej aplikácie a prepracovanie predchádzajúceho riadiaceho programu
- Zostrojenie a naprogramovanie firmvéru pre rukavicu lucidglove



Vedúci: Ing. Lukáš Čechovič, PhD.

Autor: Bc. Milan Buchta, milanbuchta@protonmail.com



3D TLAČ

prototyp samo-pohybujúcich sa
šachových figúrok

cieľ projektu:

- zostrojenie šachovej plochy
- zostrojenie hracích figúrok
- návrh a realizácia programovej časti

realizácia projektu:

- navrhnutý a vytvorený prototyp šachovej plochy formou dosky plošných spojov
- navrhnuté a vytvorené šachové figúrky s možnosťou pohybu a spätnej väzby o polohe pomocou RFID technológie
- návrh a realizácia programu zisťujúceho polohu figúrok

vedúci práce: Ing. Lukáš Čechovič, PhD.

autor práce: Bc. Andrej Tupý
tupy1@stud.uniza.sk

