

Por.č.	Názov projektu	Garant projektu	PROJEKT 1 - Študenti 1.ročník	PROJEKT 3 - Študenti 2.ročník
I_01	Inteligentná analýza obrazu a hlboké strojové učenie	Ing. Peter Tarábek, PhD.	Pavol Štefanec, Michaela Pauriková, Matej Nedeljak	Tomáš Gerát, Michal Kováčik
I_02	Informačný systém dopravného podniku	Ing. Tomáš Majer, PhD.	Martin Gaňa, Adrian Boroš, Martin Urbánek, Adrián Dorot, Michal Ondáš	Martina Černeková, Mateusz Dudziak
I_03	Nemocničný informačný systém	doc. Ing. Michal Kvet, PhD.	Jakub Rapšík, Kvetoslav Varga, Róbert Kubinec, Samuel Slivovský	Naďa Varhaníková, Adam Lány, Lukáš Sokol
I_04	Intranetové riešenia pre Fakultu riadenia a informatiky	doc. Ing. Patrik Hrkút, PhD.	Damián Hrubják, Boris Brnkaľák, Lukáš Babečka, Matej Mažgút, Dávid Jašák	Martin Podhora, Branislav Baláž, Kristián Hargaš
I_05	Spoľahlivosť, analýza rizík a strojové učenie	prof. Ing. Elena Zaitseva, PhD.		Terézia Vrabková, Matúš Veróny, Štefan Melich, Lukáš Sokol, Dušan Novotňák
I_06	Tvorba umelej inteligencie pre počítačové hry	Ing. Peter Tarábek, PhD.	Vladimír Kuderavý, Andrej Michalek, Andrej Kužma, Dávid Košičiar, Michal Štupka, Adam Parimucha, Samuel Fedor	Marián Berger, Rudolf Šimo, František Chludina
I_07	Inteligentné dopravné a parkovacie systémy	doc. Ing. Michal Kvet, PhD.		Adam Belianský, Lukáš Roman
I_08	Modelovanie a simulácie biologických systémov	prof. Mgr. Ivan Cimrák, Dr.	Tomáš Štulrajter, Marek Šútor, Tomáš Labát, Iveta Šinálová	
I_09	Swapify - výmena cvičení medzi študentmi UNIZA	Ing. Marek Tavač, PhD.	Peter Kulas, Michal Murín, Simona Škombárová, Dominika Barbieriková	Michal Molitoris, Radovan Filický
I_10	Analýza kvality počítačového modelu ľudského tela	doc. Ing. Miroslav Kvaššay, PhD.	Aneta Gábrišová, Adrián Lištvan, Dominik Bobák, Matej Juríček	Ján Gajdošík
I_11	Využitie strojového učenia pri diagnostikovaní chorôb	Ing. Lukáš Falát, PhD.	Martin Gajdoš, Peter Labaj, Frederika Múdra, Branislav Caban	
I_12	Interaktívny vzdelávací portál s podporou hier	doc. Ing. Jozef Kostolný, PhD.	Jakub Kuhajda, Stanislav Kudjak	Daniel Mikulík, Filip Dubravec, Martin Branický
I_13	Spracovanie geografických údajov pre priestorové analýzy	doc. Ing. Peter Márton, PhD.	Šimon Janovič	
I_14	3D renderovací engine	Ing. Michal Lekýr, PhD.		Peter Piaček, Juraj Šibík
I_15	Skúšací systém	doc. Ing. Michal Kvet, PhD.	Lukáš Jancík, Andrea Meleková, Dmytro Demchenko	
I_16	Strojové učenie s využitím hlbokých neurónových sietí	Ing. Lukáš Falát, PhD.		Linda Majerčiaková, Juraj Oberta, Juraj Martinek, Andrej Pechota
I_17	Monitoring vitálnych parametrov človeka	doc. Ing. Michal Kvet, PhD.		Martin Kosteľej, Linda Blahová, Peter Lančarič
I_18	Webová aplikácia pre manažérsku hru	doc. Ing. Patrik Hrkút, PhD.		Patrik Hybín, Peter Bobka
I_19	Jumpeno	Ing. Matej Meško, PhD.		Andrej Držík, Martina Šmehylová
I_20	Digitálna knižnica e-nástrojov pre formatívne hodnotenie	doc. Ing. Marek Kvet, PhD.	Michal Bohucký	Lucia Bečková
I_21	Praktické implementácie a návrhy algoritmov strojového učenia	Ing. Milan Straka, PhD.		Lukáš Mlkvík, Tomáš Bako
I_22	Informačný systém pre Policajný zbor	doc. Ing. Marek Kvet, PhD.	Filip Sudora, Dominik Dubovec, Zuzana Žillová, Erik Malina	Branislav Dupák, Peter Marek, Jozef Marek, Andrej Dubovec, Lucia Konštiaková, Ján Dunaj
I_23	Spracovanie medicínskych dát metódami hlbokého strojového učenia	Ing. Peter Tarábek, PhD.		Jakub Hôrečný, Gabriela Greifová, Martin Mazúch
I_24	Dátová analytika pre FRI	Ing. Lukáš Falát, PhD.		Terézia Piscová
I_25	Zlepšenie informačného systému qFlow	prof. Ing. Karol Matiaško, PhD.	Andrej Staník	
I_26	Inteligentná mobilná Android aplikácia na sledovanie nákladov	Ing. Ivan Škula		Samuel Krupa