

BAKALÁRSKE ŠTÚDIUM

6. jún 2023

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-IaST-01	RB302	8:00	Porovnanie a nájdenie OpenVAS alternatív vulnerability assessment skenerov.
		8:30	Riešenie vybraných konfiguračných úloh v heterogénnej implementácii nad produktmi Cisco a Juniper
		9:00	Analýza a modelovanie procesov v laboratóriách
		9:30	Návrh a realizácia sieťového laboratória
		10:00	Systémový prístup k spracovaniu vedecko-výskumného prieskumu
		10:30	Analýza možností využitia hypervízorov pre potreby zberu informácií zo siete.
		11:00	Navrhnutie a nasadenie Kubernetes klastra do praktickej prevádzky
		11:30	Webová aplikácia Maturitný Tester
		12:00	Tvorba skriptov pre automatické získavanie informácií zo siete.
Bc-IaST-02	RA009	8:00	Vypracovanie učebných podkladov pre predmet zabezpečenie sietí zariadeniami Fortinet
		8:30	Proces konvergenzie siete
		9:00	Aktualizácia domácich úloh v programe PT, metodiky pre ich tvorbu a manuálnu k doplnku Activity Wizard pre PT
		9:30	Mapovanie prepojení sieťových zariadení, vizualizácia topologických máp a zber informácií o zariadeniach
		10:00	Porovnávacia analýza dostupných techník a nástrojov automatizovaného zhromažďovania informácií zo siete.
		10:30	Integračná sieťová platforma IoT
		11:00	Modul evidencie dochádzky na cvičeniach
		11:30	Frontend pre aplikáciu na prácu so záznamami informácií o bezpečnostných čínoch
		12:00	Monitoring chemických látok v ovzduší
Bc-INF-01	RA101	8:00	Počítačová 2D hra typu Pacman
		8:30	Webová aplikácia na zobrazovanie kľúčových ukazovateľov výkonnosti systému MES PRETO Ryba
		9:00	Popísanie procesu plánovania novej WiFi infraštruktúry
		9:30	Návrh aplikácie na zobrazenie meraných elektrických veličín uložených v databáze pomocou Modbus protokolu.
		10:00	Aplikácia Benfordovho zákona pri detekcii podvodov
		10:30	Aplikácia pre podporu manažmentu pacientov v ambulancií všeobecného lekára
		11:00	Automatická detekcia podozrivých aktivít v OS Windows
		11:30	Orchestrácia riešení privátneho cloudu
		13:00	Virtuálne sieťové prvky vo vysokorychlostných sieťach
		13:30	Predikcia doby pripojenia elektrických vozidiel pomocou ensemble modelov

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-INF-02	RC009	8:00	Analytický nástroj pre univerzitu
		8:30	Správa zdravotnej dokumentácie
		9:00	Informačný systém pre hotel
		9:30	Portál pre herný hosting
		10:00	Pokročilé implementácie vyhľadávacích stromov
		10:30	Informačný systém pre reštaurácie
		11:00	Porovnanie pokročilých implementácií prioritného frontu
		11:30	Nástroj na generovanie štruktúrnej funkcie z blokového diagramu spoľahlivosti
		13:00	Návrh riešenia pre monitorovanie polohy outdoorového lokalizačného zariadenia
		13:30	Analytický nástroj výučby na univerzite
Bc-INF-03	RA301	8:00	Porovnanie operátorov kríženia v mikrogenetickom algoritme pre úlohu obchodného cestujúceho.
		8:30	Vytvorenie API gateway pre staršie sieťové zariadenia
		9:00	Informačný systém pre obchod so zvukovou technikou
		9:30	Webový portál zameraný na 3D tlač a jej výučbu
		10:00	Produkčné nasadenie monitorovacieho systému
		10:30	Testovanie priepustnosti firewallov open-source prostriedkami
		11:00	Informačný systém online knižníc
		11:30	3D arkádová loptová hra v Unity
		13:00	Inteligentný systém spracovania a analýzy dát z priemyselných kamerových systémov
		13:30	Analýza indoor lokalizačných techník prostredníctvom bezdrôtových technológií a mobilnej aplikácie
Bc-INF-04	RA007	8:00	Závodná počítačová hra
		8:30	Tvorba datasetov sieťovej prevádzky s útokmi v počítačovej sieti
		9:00	Implementácia wrappera pre ApexCharts komponenty (TreeMap a Multi-Axis chart) vo Vue.js frontende s dôrazom na zabezpečenie reaktivity komponentov cez Vuex store
		9:30	Grafová analýza dát v herných vývojových prostrediach
		10:00	Simulácia manipulácie so sypkým materiálom pomocou modelu nakladača UNC
		10:30	Modelovanie a predikcia časov nabitia mobilnej nabíjacej stanice
		11:00	Techniky zvyšovania používateľského zážitku pre elektronický obchod
		11:30	Mobilná aplikácia na monitoring plánovaných úloh a zostávajúceho času
		13:00	Nástroj na grafické znázornenie turnusov elektrických autobusov
		13:30	Archivácia sieťovej prevádzky pre forenznú analýzu a extrakcia príznakov zo sieťových tokov

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-IR-01	RC001	8:00	Funkcia vyhľadávania v moduloch medzi doménami v microservice architektúre
		8:30	Vyhľadávač voľných miestností v rozvrhu
		9:00	Mapa živých udalostí
		9:30	Multiplatformový overovací a platobný systém pre organizáciu podujatí a rezerváciu umelcov
		10:00	Rezervačný systém pre objednávanie umelcov
		10:30	Dochádzkový systém pre malé a stredné stavebné spoločnosti
		11:00	Automatické generovanie multiplatformového používateľského rozhrania pomocou frameworku MaUI
		11:30	Analýza dát študentov Fakulty riadenia a informatiky pre rozhodovanie
		13:00	Grafická počítačová hra s generovaným svetom
		13:30	Evidencia asistenčných služieb v aplikácii App.PomocMotoristom.sk
		14:00	Implementácia API pre prístup k dátam o výmenných kurzoch
Bc-MAN-01	RA003	8:00	Marketingová komunikácia v podmienkach strednej školy
		8:30	Spoločenská zodpovednosť v podmienkach základnej školy
		9:00	Spoločensky zodpovedné podnikanie v podmienkach vybraného podniku
		9:30	Aktuálne trendy v poskytovaní zamestnaneckých benefitov vo vybranej spoločnosti
		10:00	Vplyv etickej reklamy na spotrebiteľov
		10:30	Udržateľná marketingová komunikácia pre vybraný podnik
		11:00	Analýza kompatibility prvkov v procese expedície výrobkov
		11:30	Manipulácia s malými zásobníkmi vo vybranej firme
		13:00	Nákladový aspekt marketingovej komunikácie podniku
		13:30	Motivácia a motivovanie zamestnancov vo vybranej spoločnosti
Bc-MAN-02	RB255	8:00	Návrh a realizácia online kampane pre vybraný e-shop
		8:30	Online komunikácia vybraného podniku
		9:00	Riadenia podnikového tímu pomocou IS
		9:30	Výber informačného systému pre podporu riadenia ľudských zdrojov
		10:00	Riadenie projektov pomocou IT vo vybranom podniku
		10:30	Advergaming ako forma marketingovej komunikácie vybraného produktu
		11:00	Vplyv energetickej krízy na vybranú obec „B“
		11:30	Vplyv energetickej krízy na vybraný subjekt
		13:00	Marketingová komunikácia pre vybraný podnik
		13:30	Vplyv energetickej krízy na vybranú oblasť podnikania. „B“

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-MAN-03	RB206	8:00	Rozvoj podnikateľského subjektu v oblasti obehovej ekonomiky
		8:30	Získavanie zamestnancov a ich riadenie v tíme vo vybranom podniku
		9:00	Analýza a návrh odporúčaní pre hospodárenie ochotníckeho divadla
		9:30	Návrh podnikateľského plánu pre nový podnikateľský subjekt
		10:00	Využitie online a offline marketingu v podniku poskytujúcom reštauračné služby
		10:30	Výdavky v občianskom združení a možnosti ich znižovania
		11:00	Segmentácia zákazníkov
		11:30	Vplyv cien energií na výkonnosť podniku
		13:00	Analýza online konkurenčného prostredia podniku
		13:30	Prieskum tímovej spolupráce v podniku
Bc-PI-01	RB103	8:00	Riadiaci systém solárneho nabíjania
		8:30	Elektronická plomba
		9:00	Inteligentný kvetináč
		9:30	Automatický dávkovač
		10:00	Riadenie odovzdávacej stanice tepla prostredníctvom priemyselného PLC
		10:30	Bezdrôtový hlasovací systém
		11:00	Alkohol tester

7. jún 2023

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-INF-05	RA101	8:00	Algoritmus generovania G-code pre potreby 3D tlače líniových objektov na neplanárny povrch
		8:30	Optimalizácia programu implementujúceho simulačný model s veľkým množstvom pohyblivých agentov v programovacom jazyku C++
		9:00	Experimentálne porovnanie zvolených mikroskopických modelov pohybu chodcov
		9:30	Mobilná aplikácia pre prístup k údajom informačného systému riadenia a organizácie príjazdu kamiónov
		10:00	Využitie platformy Microsoft Minecraft na tvorbu hier
		10:30	Predikcie predajov potravín pomocou metód strojového učenia
		11:00	Tvorba vizualizácie vzájomných väzieb medzi sieťovými zariadeniami a koncovými stanicami v sieti.
		11:30	Webová aplikácia pre potreby spravovania podnikateľskej činnosti
		13:00	Návrh a vývoj serverovej časti aplikácie pre IS E-kurzy

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-INF-06	RA007	8:00	Webová aplikácia pre výkup šrotu.
		8:30	PowerLyrics – software pre prezentovanie a úpravu textu piesne
		9:00	Race Portal – webová aplikácia pre správu závodov na pretekárskych simulátoroch
		9:30	Modul tvorby zadání semestrálních prác
		10:00	Relé riadené serverovou aplikáciou
		10:30	Analýza a vizualizácia procesných dát v automatizovaných výrobných systémov
		11:00	Modelovanie krvných buniek
		11:30	Metaheuristika Variable Neighborhood Search pre riešenie úlohy rozmiestnenia nabíjacích staníc pre elektrické autobusy
		13:00	Aplikácia pre riadenie automatickej linky na vyhodnocovanie laboratórnych vzoriek vírusu SARS COV 2
		13:30	Modul zdieľania rozvrhov pre modulárny systém
Bc-INF-07	RC009	8:00	Metódy strojového učenia pre klasifikáciu červených krviniek v toku krvi.
		8:30	Metódy na zrýchlenie výpočtu matice vzdialeností.
		9:00	Výpočet Hurstovho parametra
		9:30	Detekovanie IP útokov pomocou predikcie časových radov
		10:00	Softvérový rasterizér pre vybrané typy problémov
		10:30	Systém pre automatickú detekciu tváre.
		11:00	Hľadanie podobnosti medzi časovými radmi
		11:30	Optimalizácia existujúcej mobilnej aplikácie pre platformu iOS zameranej na obchod s elektronikou
		13:00	Návrh a vývoj klientskej časti aplikácie pre IS E-kurzy
Bc-IR-02	RC001	8:00	Vývoj mobilnej aplikácie s využitím rozšírenej reality pre nábytkový segment
		8:30	Sledovanie výkonnosti webovej služby nasadenej v rozdielnych virtualizačných technikách
		9:00	Príprava webovej aplikácie pre testovaciu stratégiu založenú na hodnotení rizika
		9:30	Modelovanie a predikcia časov nabitia elektrického vozidla z mobilnej nabíjacej stanice
		10:00	Aplikácia na vyhľadávanie a poskytovanie zdieľaných jászd autom.
		10:30	Systém na správu IoT zariadení v lokálnej sieti LAN
		11:00	Aplikácia CartEshop - backend
		11:30	Informačný systém pre sieť hotelov
		13:00	Rest Api pre backend aplikácie na prácu so záznamami informácií o bezpečnostných čípocho
		13:30	Webová aplikácia pre športové stredisko
		14:00	Dátová analytika v oblasti vzdelávania

Číslo komisie	Miestnosť	Čas	Názov záverečné práce
Bc-MAN-04	RA003	8:00	Malý podnik v aktuálnych ekonomických podmienkach
		8:30	Marketingová komunikácia pre vybraný podnik
		9:00	Online marketingová komunikácia vybraného podniku
		9:30	Štatistické spracovanie dopravných dát pre rozhodovanie
		10:00	Výrobný podnik v aktuálnych ekonomických podmienkach
		10:30	Marketingová komunikácia vybranej neziskovej organizácie
		11:00	Efektívna marketingová komunikácia vybraných podnikov
		11:30	Hodnotenie finančnej situácie podniku FEDEVEL s. r. o.
		13:00	Analýza využívania koncepcie Smart City vo vybranom meste
		13:30	Návrh a realizácia online marketingovej kampane pre vybraný podnik
Bc-MAN-05	RB206	8:00	Aktívne starnutie vo vybranom regióne
		8:30	Analýza spokojnosti používateľov riešení vybraného podniku
		9:00	Marketingová analýza vybranej športovej organizácie
		9:30	Marketingová komunikácia športovej organizácie so zameraním na vybranú zainteresovanú stranu
		10:00	Analýza spokojnosti zamestnancov vybraného podniku
		10:30	Návrh komunikačného mixu pre vybraný futbalový klub
		11:00	Návrh marketingovej komunikácie pre vybraný projekt športovej asociácie
		11:30	Návrh komunikačného mixu pre vybranú plaveckú školu
		13:00	Vzdelávanie zamestnancov ako nástroj posilňovania motivácie vo vybranom podniku
		13:30	Motivácia zamestnancov a jej vplyv na spokojnosť zamestnancov vo vybranej spoločnosti