

Garant projektu:

doc. Ing. Miroslav Kvaššay, PhD.

Riešitelia:

- Bc. Matej Juríček
email: juricek18@stud.uniza.sk
- Bc. Dominik Bobák
- Bc. Adrián Lištván
- Bc. David Šefčík
- Bc. Samuel Vrana
- Bc. Maroš Gorný

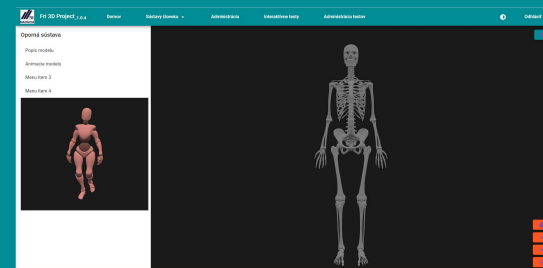
Cieľ práce

Hlavným cieľom projektu je vytvorenie webovej aplikácie využívanej ako výučbový materiál pre študentov programu Biomedicínska informatika. Súčasným cieľom je opravenie chýb / nedostatkov aplikácie, integrácia modulov do aplikácie a dokončiť modul atlasu ľudského tela.



ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta riadenia a informatiky

ThreeDBody aplikácia



Moduly projektu

Core modul

Modul správy používateľov

Modul pre podporu interakt. testovania

Modul pre podporu testovania

Modul atlasu ľudského tela

Modul na zobrazovanie animácií

Modul virtuálnej reality

Integrácia Modulov



DATABASE



BACKEND

Modul atlasu ľudského tela

Bude slúžiť ako výučbový materiál.

Študent si bude môcť vybrať ktorúkoľvek časť z modelu ľudského tela a zobrazia sa mu bližšie informácie ohľadom nej.

Analyza kvality počítačového modelu ľudského tela

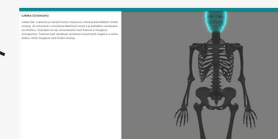
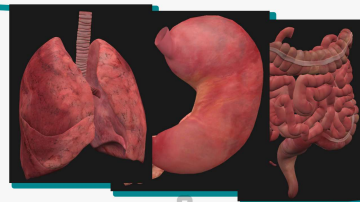
Aktuálne práce

Odraňovanie nedostatkov aplikácie

Príprava dát pomocou atlasu ľudského tela

Tvorba nových a optimalizácia existujúcich 3D modelov v Blenderi

Vytvorenie databázy popisov sústav, kostí...



Plány do budúcnosti

Zakomponovanie modelov do aplikácie

Testovanie funkčnosti aplikácie

Zdokonaľovanie UI

Vytváranie nových animácií

