

Vývoj praktických aplikácií v jazyku



ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta riadenia
a informatiky

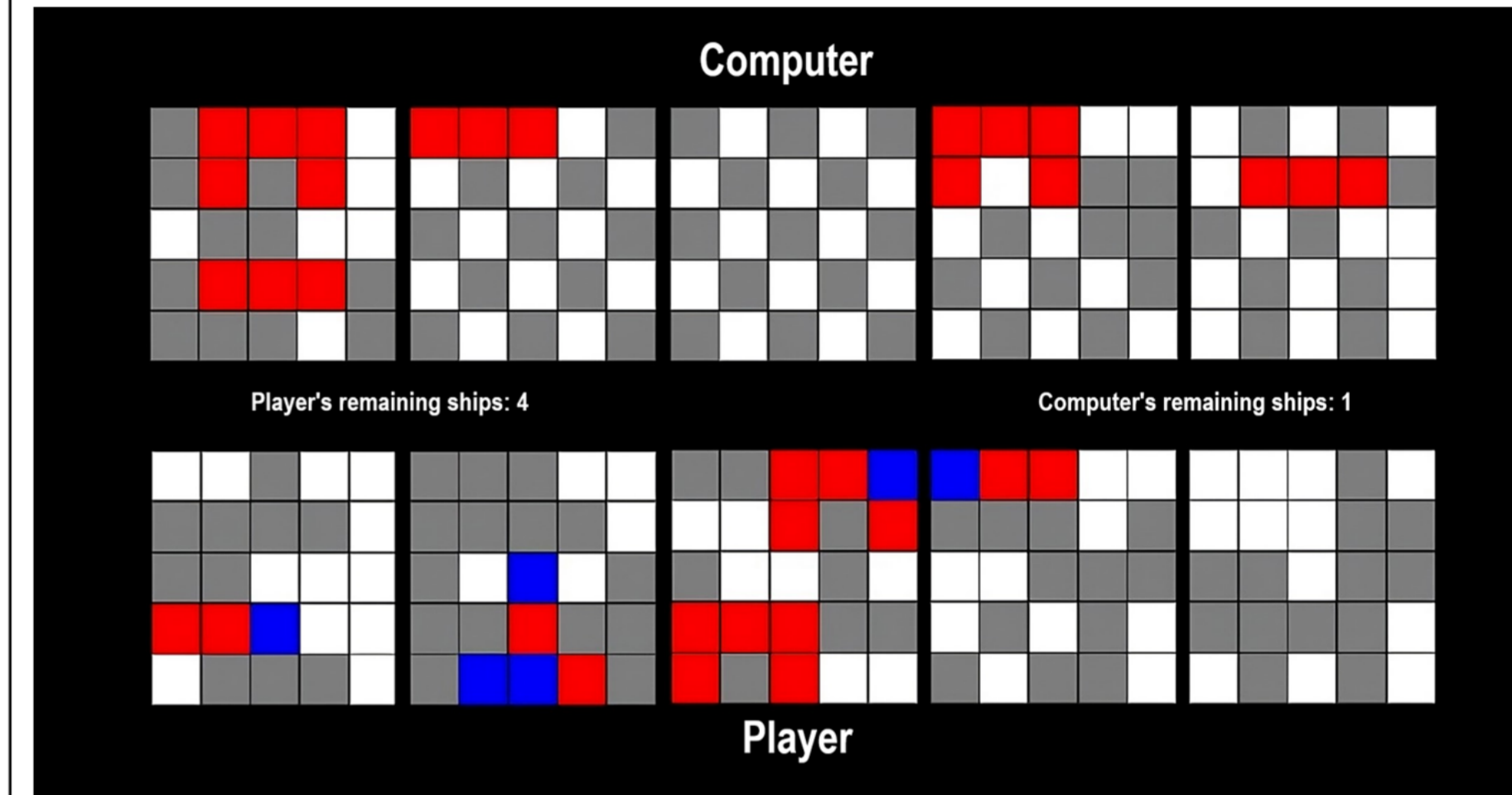
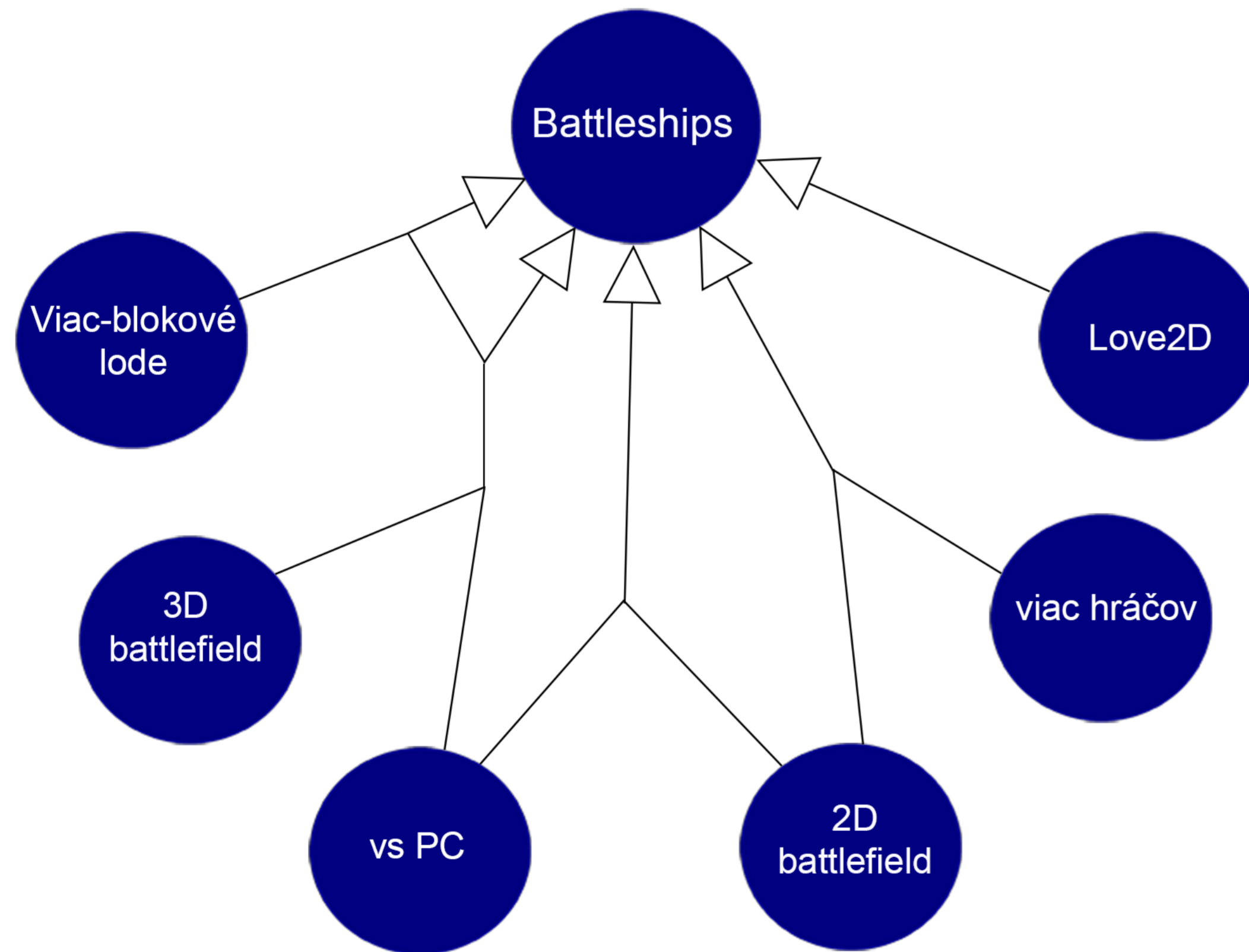
Garant: RNDr. Rudolf Blaško, PhD. Riešiteľ: Martin Šponiar sponiar1@stud.uniza.sk

Ciele projektu

Vývoj rôznych aplikácií pre mobilné zariadenia
Vstavané systémy inteligentných zariadení
Vývoj herných aplikácií pre rôzne platformy
Pokročilé techniky spracovania textu v systéme LuaTeX
Vývoj aplikácie Battleships

Battleships

Klasická hra lode prepracovaná v jazyku Lua pomocou Love2D frameworku. Hráči môžu očakávať taktické bitky, kde rozmiestňujú svoje lode a útočia na nepriateľské flotily. Hráči môžu vyzvať kamaráta alebo si zahrať proti počítaču v rôznych herných módoch



Love2D

Open-source framework pre hry v jazyku Lua
Jednoduchý a flexibilný
Multiplatformová podpora
Aktívna komunita
Množstvo tutoriálov

Využitie

Stavané systémy (Ginga TV)
Primyselné aplikácie (Adobe Photoshop Lightroom)
Hry (World of Warcraft)

Výhody

Rýchlosť
Zabudovateľnosť - jednoduchá implementácia do iných jazykov
Prenositelnosť - spustiteľné na všetkých C kompilátoroch
Veľkosť - iba 353KB
Jednoduchosť - primitívna syntax

Lua je výkonný, efektívny, ľahký a vložiteľný skriptovací jazyk na báze jazyka C. Podporuje procedurálne, dátami riadené, funkčné, dátovo popísané a objektovo orientované jazykové štýly