

Lokalizačná aplikácia na monitorovanie prírody a zvierat

Riešiteľ: Bc. Matej Martinský
Školiteľ: doc. Ing. Jozef Papán, PhD.


ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta riadenia
a informatiky



Čo je cieľom projektu ?

Cieľom projektu je vytvoriť inteligentný systém na monitorovanie zvierat v ich prirodzenom prostredí. Aplikácia pomáha ochranárom a výskumníkom sledovať výskyt chránených druhov, analyzovať ich správanie a reagovať na neštandardné situácie. Využíva moderné technológie na efektívny zber, spracovanie a vizualizáciu dát, čím prispieva k lepšej ochrane prírody.

Použitá technológia:

Pre vytvorenie aplikácie sú použité nasledovné MVC technológie a frameworky:



Odborný článok v rámci výskumu

V rámci práce na projekte bol publikovaný aj odborný článok.

Názov:
Approaches and Strategies for Identifying Bioacoustic Signals From Wildlife in Forest Enviroments



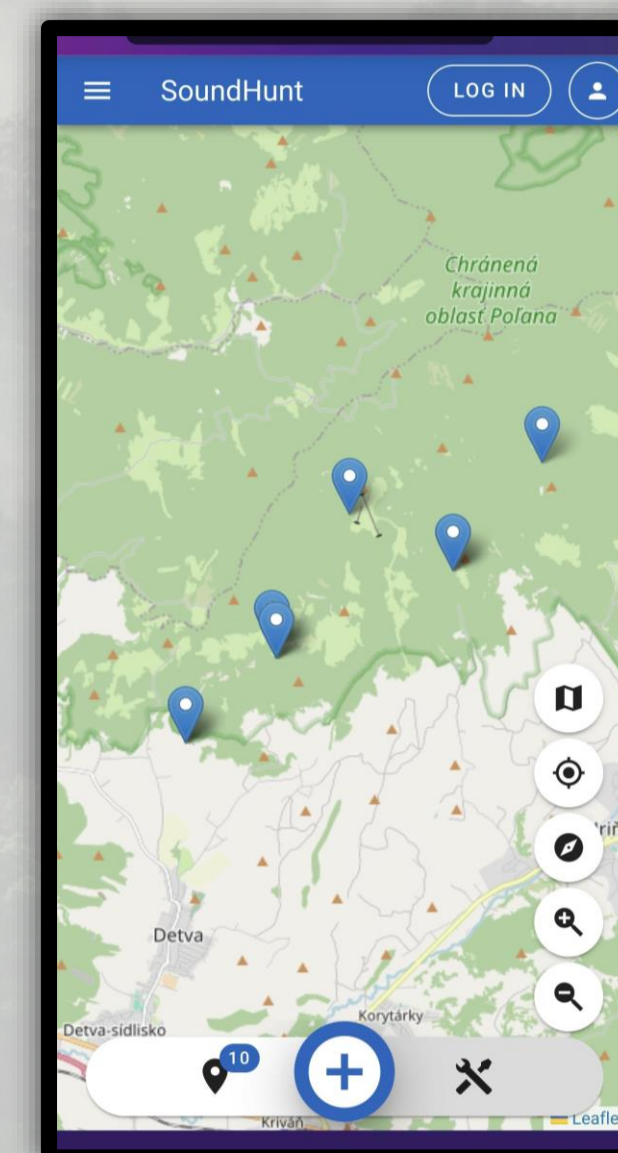
© Michal Janovec, Jozef Papán, Matej Martinský

Projekt 3 Aplikované sieťové inžinierstvo

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
FAKULTA RIADENIA A INFORMATIKY
UNIVERZITNÁ 8215/1, 010 26 ŽILINA

Ako funguje aplikácia?

Aplikácia umožňuje používateľom jednoducho zaznamenávať a zdieľať informácie o výskyte zvierat v teréne. Dáta sú vkladané manuálne prostredníctvom webového rozhrania, kde používatelia môžu pridávať nové pozorovania, nahrávať fotografie a popisovať správanie zvierat. Systém tieto údaje analyzuje a vizualizuje ich na interaktívnej mape, čím pomáha identifikovať vzorce pohybu a výskytu jednotlivých druhov. Automatizované algoritmy tiež upozorňujú ochranárov na významné udalosti, ako je výskyt vzácných alebo ohrozených druhov v sledovaných oblastiach.



Zdroje zvukov a informácií



Vypracoval: Bc. Matej Martinský

martinsky@stud.uniza.sk

 ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta riadenia
a informatiky